

Idées d'utilisation

du jeu Créatif Debriefing



Le jeu Créatif Debriefing peut être utilisé dans de très nombreux contextes : réunions, ateliers, formations, séances de coaching ou de thérapie, échanges de pratique, travail sur un projet... Il peut aussi s'utiliser en famille, entre amis, en couple, avec ses enfants...en collectif, à 2, ou en solo...

Les différents exemples d'utilisation que je partage avec vous ici sont nés dans l'émergence et la spontanéité, sur un bout de comptoir ou de bureau, autour d'un thé ou dans un magasin; avec des ami(e)s, des coachs, des enfants ou encore avec des personnes rencontrées une seule fois.

J'ai donné à ces expériences de debriefing des petits noms, en souvenir de l'expérience vécue. J'espère qu'ils pourront vous inspirer dans votre pratique ☺.

- **Libanais** : en fin de déjeuner, mon amie tire une carte question et chacune de nous y répond : la carte tirée est « *Qu'est-ce que j'ai donné, qu'est-ce que j'ai reçu* ». A mon tour d'en tirer une et nous 2 d'y répondre : « *J'aimerais...* ». Beaucoup de complicité et d'émotions, car les 2 cartes tirées nous parlent de ce que nous venons de partager dans l'intimité et la confiance.
- **Or du temps** : mon libraire choisit des cartes Personnage, et m'explique en quoi chacun de ces personnages parle de ce qu'il vit en ce moment, de facile comme de difficile.
- **ANC** : une amie coach me parle de l'approche neurocognitive sur laquelle elle se forme actuellement et voit en Créatif Debriefing un outil pour favoriser la bascule entre les modes mentaux automatique et adaptatif. Le mode mental automatique nous permet de gérer les choses quotidiennes habituelles presque de l'ordre du réflexe. Le mode mental adaptatif est celui qui nous ouvre la porte de la curiosité, la réflexion, la nuance, la relativité...
- **Snapchat** : « *Attends Aurore, je vais prendre une photo des cartes Personnage que j'ai piochées. Ça me rappellera notre discussion et je pourrai continuer à y réfléchir plus tard...* »
- **Orange** : « *Vous êtes coach ? Vous créez des jeux de communication !...Formidable ! Vous voulez bien me montrer votre jeu ? Ah, super ! Je vais piocher une carte au hasard, voir ce qu'elle m'inspire...* »

- **Brief ou debrief ?** : une amie coach, après avoir découvert les cartes, me dit qu'elle compte bien l'utiliser en inclusion et en briefing de journée ! Elle mélange toutes les cartes, et les participants piochent (question ou personnage) et spontanément disent un mot qui vient.
- **Rôles** : lors d'une séance de travail en équipe, je propose aux participants de porter une attention particulière à un thème. Pour cela, chacun choisit ou tire au hasard sa carte Personnage. Exemple : si j'ai la carte Architecte, je vais être attentif à la structure de la séance, au cadre de travail...
- **Toi et Moi** : avec les cartes question. Le premier joueur tire une carte au hasard. Il lit la question et l'autre y répond. Ensuite, les rôles s'inversent.
- **Boring** : une coach me dit avoir l'habitude d'utiliser l'image de Boring pour mener un partage de représentations. Et pourquoi ne pas utiliser les 11 personnages et montrer que chacun, avec sa vision, crée sa propre réalité et qu'elle ne s'oppose pas à celle des autres mais est complémentaire.
- **Super viseur** : un superviseur de coachs me dit qu'il utilise les personnages à certains moments de la supervision, lorsque son supervisé est coincé dans ses représentations. Le personnage permet de décaler le regard et d'aborder sous un autre angle la situation. (c'est aussi le cas en séance de coaching)
- **Souffleur d'inspiration** : en solo, ou à plusieurs. Lorsque l'on mouline sur un problème et que rien ne se passe. Hop, on pioche une carte et on se laisse inspirer.
- **En mode magique** : une amie me confie que lorsqu'elle ne sait pas quel processus elle va utiliser par exemple pour animer une séance de travail, elle pose le jeu devant elle et lui demande (au jeu) qu'il lui envoie un signe. (essayez, vous verrez si la magie opère pour vous ☺).
- **Basique et efficace** : une fin de réunion, chacun pioche une carte question et y répond à tour de rôle.
- **Pot de départ** : y avez-vous pensé ? Un collègue qui part à la retraite, proposez-lui de répondre à quelques questions (soit vous les choisissez avant, soit il tire spontanément !)
- **Kdo** : récemment une personne m'appelle, elle souhaite faire un cadeau à sa collègue ☺ Sympa, non ?
- **Faites tourner** ! Vous avez une problématique et vous souhaitez la régler en groupe. Vous disposez plusieurs tables et posez un personnage sur chaque table. Vous faites plusieurs sous-groupes et chaque groupe va aller de table en table et noter ce que lui inspire le personnage en regard de la problématique. Une fois que tous les sous-groupes ont tourné sur toutes les tables, on partage !
- **Classement** : posez toutes les cartes question et rangez-les par catégories. Etonnant de voir que personne ne va les classer suivant la même logique ☺ Utile pour montrer que nous n'utilisons pas le même cadre de référence (pour illustrer la dimension S/N en MBTI, par exemple).

D'autres idées de questions ? Besoin d'un coaching help sur le jeu ?

Contactez-moi : aurore.carlin@couleursens.fr

